

14. Offene DTSKF Meisterschaft

Für alle Vereine und Verbände die traditionelles Shotokan Karate betreiben.
Es gelten die Wettkampffregeln der ITKF (DTSKF)

Veranstalter: Deutsche Traditionelle Shotokan-Karate Föderation e.V.
Ausrichter: TKCB e.V. (Traditioneller Kampfsport Club Berlin e.V.)
Ort: Bücherwurm Grundschule, Eilenburger Str. 1 – 3, 12627 Berlin

Zeiten:

Samstag, 15.03.2025
08:30 Uhr Einweisung Kampfrichter
09:00 Uhr Beginn Gruppe AA, A, B,
13:00 Uhr Beginn Gruppe C, D 1-2, G1

Sonntag, 16.03.2025
09:30 Uhr Einweisung Kampfrichter
10:00 Uhr Beginn Gruppe F, G 3
12:00 Uhr Beginn Gruppe D 3-6, E, G 2

Kampfrichter: Jeder teilnehmende Verein stellt einen oder mehr Kampfrichter zur Absicherung des Wettkampfes! Kampfrichter ab 1. Dan tragen einen **schwarzen Hakama** über den Karate-Gi und haben eine **Signalpfeife** bei sich.

Wir bitten darum maximal 30min vor Beginn der jeweiligen Gruppe anzureisen.

Startgebühren:	Einzelstart	15,00 EUR	für DTSKF Mitglieder
		20,00 EUR	für nicht DTSKF Mitglieder
	Mehrfachstart	20,00 EUR	für DTSKF Mitglieder
		25,00 EUR	für nicht DTSKF Mitglieder
	Teamstart	15,00 EUR	für DTSKF Mitglieder
		30,00 EUR	für nicht DTSKF Mitglieder

NEU: Bezahlung durch Rechnungslegung an die Vereine, bereits gemeldete Teilnehmer sind aus organisatorischen Gründen verpflichtet die Gebühr zu entrichten.

Meldeschluss TN/KR: bis **Montag, 10. März 2025**
Anmeldung **nur über die Trainer an**
Katrin Schmidt: geschaefsfuehrer@dtskf.de
(bitte die Excel-Tabelle nutzen)

Ehrung: Die Erstplatzierten werden mit Medaillen geehrt.
Haftung: Der Veranstalter übernimmt keine Haftung!
Imbiss: Eine Pausenversorgung wird gewährleistet.

Präsident
Kurt Fischer-Weiherig
praesident@dtskf.de , www.dtskf.de

Anmeldung TN / KR
Katrin Schmidt
shotokan.68@gmx.de (TN / KR)

Gruppeneinteilung:

(m/w* – männlich / weiblich getrennt)

Der Veranstalter behält sich vor Altersklassen/Gürtelfarben zusammenzulegen.

Gruppe AA:

AA1	10. Kyu	(ohne Gurt)	6-7 Jahre	m/w*
AA2	10. Kyu	(ohne Gurt)	8-9 Jahre	m/w*
AA3	10. Kyu	(ohne Gurt)	10-11 Jahre	m/w*
AA4	10. Kyu	(ohne Gurt)	12-13 Jahre	m/w*

Gruppe A:

A1	9. / 9a. Kyu	(weiß - weiß/gelb)	6-7 Jahre	m/w*
A2	9. / 9a. Kyu	(weiß - weiß/gelb)	8-9 Jahre	m/w*
A3	9. / 9a. Kyu	(weiß - weiß/gelb)	10-11 Jahre	m/w*
A4	9. / 9a. Kyu	(weiß - weiß/gelb)	12-13 Jahre	m/w*

Gruppe B:

B1	8. - 8a. Kyu	(gelb - gelb/orange)	6-7 Jahre	m/w*
B2	8. - 8a. Kyu	(gelb - gelb/orange)	8-9 Jahre	m/w*
B3	8. - 8a. Kyu	(gelb - gelb/orange)	10-11 Jahre	m/w*
B4	8. Kyu	(gelb)	12-13 Jahre	m/w*
B5	10. - 8. Kyu	(weiß - gelb)	14-15 Jahre	m/w*
B6	10. - 8. Kyu	(weiß - gelb)	16-18 Jahre	m/w*
B7	10. - 8. Kyu	(weiß - gelb)	19-39 Jahre	m/w*

Gruppe C:

C1	7. / 6a. Kyu	(orange - grün/blau)	6-7 Jahre	m/w*
C2	7. / 6a. Kyu	(orange - grün/blau)	8-9 Jahre	m/w*
C3	7. / 6a. Kyu	(orange - grün/blau)	10-11 Jahre	m/w*
C4	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	12-13 Jahre	m/w*
C5	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	14-15 Jahre	m/w*
C6	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	16-18 Jahre	m/w*
C7	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	19-39 Jahre	m/w*

Gruppe D:

D1	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	8-9 Jahre	m/w*
D2	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	10-11 Jahre	m/w*
D3	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	12-13 Jahre	m/w*
D4	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	14-15 Jahre	m/w*
D5	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	16-18 Jahre	m/w*
D6	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	19-39 Jahre	m/w*

Gruppe E:

E1	3. - 1. Kyu		10-11 Jahre	m/w*
E2	3. - 1. Kyu		12-13 Jahre	m/w*
E3	3. - 1. Kyu		14-15 Jahre	m/w*
E4	3. - 1. Kyu		16-17 Jahre	m/w*

Gruppe F:

F1	Dan		14-15 Jahre	m/w*
F2	Dan		16-17 Jahre	m/w*
F3	3. Kyu - Dan		18-20 Jahre	m/w*
F4	3. Kyu - Dan		21-49 Jahre	m/w*

Gruppe G:

G1	10.- 7. Kyu	(weiß- orange)	über 40 Jahre	m/w*
G2	6. - 4. Kyu	(grün-violette)	über 40 Jahre	m/w*
G3	3. Kyu – Dan		+ 50 Jahre	m/w*

Es darf **kein** Athlet in zwei Altersklassen / Gürtelfarben starten.

Kihon:

Aus dem natürlichen Stand muss man mit Gedan-Barai zurücktreten und Techniken aus dem linken (Hidari) Stand beginnen!

Jede Technik, bzw. Kombination wird 4 x ausgeführt!

Gruppe B1 – B4, C1 – C4, D1 – D3		Finale Gruppe C1 - C4, D1 – D3	
1. Oi-Zuki/ Jodan	vorwärts	1. Oi-Zuki/ Jodan	vorwärts
2. Age-Uke/ Gyaku-Zuki	rückwärts	2. Age-Uke/ Gyaku-Zuki	rückwärts
3. Oi-Zuki/ Chudan	vorwärts	3. Oi-Zuki/ Chudan	vorwärts
4. Soto-Uke, Gyaku-Zuki	rückwärts	4. Soto-Uke, Gyaku-Zuki	rückwärts
5. Mae-Geri/ Chudan	vorwärts	5. Mae-Geri/ Chudan	vorwärts
6. Gedan-Barai/ Gyaku-Zuki	rückwärts	6. Gedan-Barai/ Gyaku-Zuki	rückwärts
		7. Mawashi-Geri/ Jodan	vorwärts
		8. Jodan Uchi-Ude Uke/ Gyaku-Zuki	rückwärts

KATA- Einzel:

Flaggensystem in den Vorrunden bis einschließlich 4. Kyu (bis D und G1/ 2), ab 3. Kyu nach Punktesystem

10. - 8. Kyu:	Taikyoku-Shodan, Heian-Shodan	Finale: Tokui Kata
7. / 6. Kyu:	Heian 1 - 3	Finale: Tokui Kata
5. / 4. Kyu:	Heian 1 - 5	Finale: Tokui Kata
ab 3. Kyu:	Tokui Kata	Finale: Tokui Kata

KATA- Team: (Achtung: Kata-Team **Mix** bis einschl. AK 12/13 Jahre möglich)

10. - 8. Kyu können in der Vorrunde und im Finale **dieselbe KATA** (Taikyoku-Shodan oder Heian 1) laufen.

7. – 4. Kyu können in der Vorrunde eine Kata aus Heian 1-5 vorführen. Im Finale muss eine **andere** Heian 1-5 gelaufen werden.

Ab dem 3. Kyu kann in der Vorrunde eine freie Kata vorgeführt werden. Im Finale muss eine **andere** freie Kata als in der Vorrunde gelaufen werden.

In einem Team müssen mindestens 2 Teilnehmer aus derselben Hauptgruppe (**z.B. A1**) sein. Ein Starter darf **eine** Graduierungsstufe und/oder Altersstufe höher oder niedriger (**z.B. B1 o. B2**) sein. Der Veranstalter behält sich vor KATA-Teams zusammenzulegen. **Jeder Athlet darf nur einmal in Kata-Team starten.**

Beispiele:	2 Starter aus B2 und 1 Starter aus B1	2 Starter aus B2 und 1 Starter aus C1
	2 Starter aus B2 und 1 Starter aus B3	2 Starter aus B2 und 1 Starter aus C2
		2 Starter aus B2 und 1 Starter aus C3
	2 Starter aus B2 und 1 Starter aus A1	
	2 Starter aus B2 und 1 Starter aus A2	
	2 Starter aus B2 und 1 Starter aus A3	

KATA- Bunkai:

Die Gruppen F1-4 und G3 müssen laut ITKF Wettkampfgeln Bunkai im Finale demonstrieren.

KUMITE- Einzel: Alles bewerten nach ITKF Regeln

Gruppe A

Sanbon-Kumite

Vorkämpfe und Finale:

3x Angriff Oi-Zuki-Jodan ZKD	3x Abwehr Age-Uke ZKD
3x Angriff Oi-Zuki-Chudan ZKD	3x Abwehr Soto-Uke ZKD
3x Angriff Mae-Geri-Chudan ZKD	3x Abwehr Gedan-Barai ZKD

Die Angriffe werden je 1x angekündigt und müssen durch den Verteidiger 1x quittiert werden (pro Serie).
Letzter Angriff und letzte Verteidigung mit **KIAI**.

Gruppe B und G1

Sanbon-Kumite

Vorkämpfe und Finale:

3x Angriff Oi-Zuki-Jodan ZKD	3x Abwehr Age-Uke ZKD, Gyaku-Zuki
3x Angriff Oi-Zuki-Chudan ZKD	3x Abwehr Soto-Uke ZKD, Gyaku-Zuki
3x Angriff Mae-Geri-Chudan ZKD	3x Abwehr Gedan-Barai ZKD, Gyaku-Zuki

Die Angriffe werden je 1x angekündigt und müssen durch den Verteidiger 1x quittiert werden (pro Serie).
Letzter Angriff und letzte Verteidigung mit **KIAI**.

Gruppe C

Kihon-Ippon-Kumite

1. Angriff Oi-Zuki-Jodan ZKD	Abwehr Age-Uke ZKD, Gyaku-Zuki
2. Angriff Oi-Zuki-Chudan ZKD	Abwehr Soto-Uke ZKD, Gyaku-Zuki
3. Angriff Mae-Geri-Chudan ZKD	Abwehr Gedan-Barai ZKD, Gyaku-Zuki

Alle Angriffe werden angekündigt und müssen durch den Verteidiger quittiert werden.
Auslagenwechsel ist erlaubt, jedoch nicht mehr nach angesagter Technik.

Gruppe D

Jiyu-Ippon Kumite (beide Kämpfer ZKD + Kamae)

Kizami-Zuki-Jodan	Block frei, Konter Gyaku-Zuki
Oi-Zuki-Jodan	Block frei, Konter Gyaku-Zuki
Oi-Zuki-Chudan	Block frei, Konter Gyaku-Zuki
Mae-Geri-Chudan	Block frei, Konter Gyaku-Zuki
Mawashi-Geri-Jodan	Block frei, Konter Gyaku-Zuki

Im Finale zusätzlich Renzoku-Kogeki-Waza:

Kizami-Tsuki-Jodan – Mawashi-Geri – Uraken-Uchi-Jodan – Gyaku-Tsuki-Chudan

Die Angriffe erfolgen ohne Quittieren der angesagten Angriffstechnik. Die Angriffe müssen innerhalb von 5 Sekunden nach Ansage der Angriffstechnik ausgeführt werden.

Gruppe G2

Kaeshi-Ippon-Kumite (beide Kämpfer ZKD + Kamae)

Oi-Zuki-Jodan	Block und Konter frei
Oi-Zuki-Chudan	Block und Konter frei
Mae-Geri-Chudan	Block und Konter frei

Angriff mit ganzem Schritt vor, Verteidigung mit ganzem Schritt zurück und Block frei, Gegenangriff mit ganzem Schritt vor (gleiche Technik wie der Angreifer), Konter frei. Die Angriffe erfolgen ohne Quittieren der angesagten Angriffstechnik. Die Angriffe müssen innerhalb von 5 Sekunden nach Ansage der Angriffstechnik ausgeführt werden.

Gruppe E

KO-GO-KUMITE

3x Angriffskombination Block und Konter frei

Die **3. - 1. Kyu** können im **Shobu – Ippon – Kumite** antreten, wenn sie sich für das Freikumite reif fühlen.
Alternativ wird für die Gruppen Ko-Go Kumite und Tzume-ai angeboten. Ein Doppelstart im Kumite Einzel ist aber **nicht** zulässig.

Gruppe F3/4 u. G3

Shobu-Ippon-Kumite (Freikampf)

Gruppe G3

Tzume-ai (Kampf des Geistes)

Gruppe F1/2

Vorrunde Ko-Go-Kumite, Halbfinale und Finale Shobu-Ippon-Kumite

KUMITE- Team: (männlich und weiblich)

Gruppe E3 u. F1

Ko-Go Kumite

Gruppe E4 u. F2

Ko-Go Kumite

Gruppe F3/4, G3

Shobu-Ippon-Kumite

Jedes Team besteht aus **3 Athleten** und einem Ersatzstarter. Jeder Verein stellt jeweils **nur ein** Team.

FUKU-GO:

1. Gruppe E3/ F1

2. Gruppe E4/ F2

3. Gruppe F3

4. Gruppe F4/ G3

Inhalt:

Kata-Kitei und Kumite

Dabei hat die Gruppe:

1. und 2.

3. und 4.

Ko-Go Kumite

Shobu-Ippon-Kumite

Bewertung:

laut ITKF-Wettkampffregeln

Gruppen können zusammengelegt werden!

ENBU-Mix und Enbu-Mann/ Mann:

1. Gruppe D3 – 6

2. Gruppe E1/2

3. Gruppe E3/ F1

4. Gruppe E4/ F2

5. Gruppe F3/4 und G3

Bei den Gruppen D3 – 6 gibt es kein Zeitlimit!

Die Bewertung erfolgt nach den dem Regelwerk der ITKF!

Gruppen können zusammengelegt werden!

***Schutzausrüstung ist eine Pflicht:**

männlich:

Mund-, Faust- und Tiefschutz

weiblich:

Mund-, Faust- und Brustschutz

Die Teilnehmer erklären mit der Anmeldung, dass sie die Rechte an den Fotos/Filmaufnahmen, die bei dieser Veranstaltung gemacht werden, an den Verein/Verband abtreten. Sie erheben auch keine Einwände gegen eine Veröffentlichung im Internet, in der Presse oder ähnlichen Medien. Einwände sind schriftlich an den Veranstalter zu richten. Weiterhin wird hiermit erklärt, dass im Rahmen dieser Veranstaltung alle gesammelten persönlichen Daten ausschließlich für diese Veranstaltung verwendet werden. Alle persönlichen Daten werden nach dieser Veranstaltung gemäß den gesetzlichen Richtlinien vernichtet oder aufbewahrt.